

CHAMAMENTO PÚBLICO Nº 13/2026
PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 7473/2026

RERRATIFICAÇÃO DA ATA DE SESSÃO
COMISSÃO DE AVALIAÇÃO E SELEÇÃO

OBJETO: O objeto deste Edital é a seleção de projetos culturais na área de PRIMEIRAS OBRAS para receberem apoio financeiro nas categorias descritas no Anexo I, com o objetivo de incentivar as diversas formas de manifestações culturais do Município de São Carlos. Este edital elaborado com base na Lei nº 14.399/2022 (Lei PNAB), na Lei nº 14.903/2024 (Marco regulatório do fomento à cultura), no Decreto nº 11.740/2023 (Decreto PNAB), no Decreto nº 11.453/2023 (Decreto de Fomento) e na Instrução Normativa MINC nº 10/2023 (IN PNAB de Ações Afirmativas e Acessibilidade).

Na Ata de Sessão, publicada em Diário Oficial do Município em 20 de agosto de 2026:

Onde lê-se: "*Categorias Artes Visuais – Classificados Cotas Pessoas Negras*"

Leia-se: "*Categorias Artes Visuais – Classificados Cotas Pessoas com Deficiência*"

Considerando que não houve inscrição concorrendo a cotas para pessoa indígena, esta vaga foi redirecionada para proponente Alex Kreibich, inscrição número 21, passando a compor a Lista de Classificados cotas Pessoa com Deficiência, na categoria Artes Visuais, conforme tabela abaixo:

Categoria ARTES VISUAIS				
Classificados Cotas Pessoas Com Deficiência				
Nº Insc.	Proponente	Nome do Projeto	Pontuação	Classificação
21	Alex Kreibich	Eu era bixa antes mesmo de ser gente	59,5	1

Considerando que as correções não alteram o resultado preliminar publicado, mantém-se os prazos recursais

Documento assinado digitalmente
 CAROLINA ROMANO DE ANDRADE
Data: 26/08/2026 09:43:58-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

CAROLINA ROMANO DE ANDRADE

Documento assinado digitalmente
 PEPE LENIRIO RODRIGUES JORDAO JUNIOR
Data: 25/08/2026 14:40:49-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

PEPE LENIRIO RODRIGUES JORDAO JUNIOR

Documento assinado digitalmente
 WILSON SARAIVA MORAES
Data: 25/08/2026 14:54:55-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

WILSON SARAIVA MORAES